

Registro d'Avventura

PUNTI VITA DI PIP

Iniziali: _____

Attuali:

PUNTI ESPERIENZA:
(20 = 1 PUNTO VITA PERMANENTE)

PUNTI VITA PERMANENTI:

EQUIPAGGIAMENTO (vedi paragrafo 41)

Pozioni Curative:

Pezzi d'Oro:

INCANTESIMI

Primo Libro:

PAURA ○○○

SBAT ○○○

RISA ○○○

PAM ○○○

PIP ○○○

AGO ○○○

PER² ○○○

INVISIBILITÀ ○○○

Secondo Libro:

GRAB ○○○

BRIP ○○○

CALMA ○○○

LIP ○○○

UPS ○○○

DITO DI FUOCO ○○○○○○○○○○

PALLA DI FUOCO ○○

COMBATTIMENTI

Avversario:
Paragrafo:
Punti Vita:

Risultato:

Avversario:
Paragrafo:
Punti Vita:

Risultato:

Avversario:
Paragrafo:
Punti Vita:

Risultato:

Avversario:
Paragrafo:
Punti Vita:

Risultato:

Avversario:
Paragrafo:
Punti Vita:

Risultato:

Avversario:
Paragrafo:
Punti Vita:

Risultato:

Avversario:
Paragrafo:
Punti Vita:

Risultato:

Avversario:
Paragrafo:
Punti Vita:

Risultato:

Avversario:
Paragrafo:
Punti Vita:

Risultato:

Avversario:
Paragrafo:
Punti Vita:

Risultato:

Avversario:
Paragrafo:
Punti Vita:

Risultato:

Avversario:
Paragrafo:
Punti Vita:

Risultato:

Avversario:
Paragrafo:
Punti Vita:

Risultato:

Avversario:
Paragrafo:
Punti Vita:

Risultato:

Avversario:
Paragrafo:
Punti Vita:

Risultato: