Registro d'Avventura

PUNTI VITA DI PIP

Iniziali:

Attuali:

PUNTI ESPERIENZA:

(20 = 1 PUNTO VITA PERMANENTE)

PUNTI VITA PERMANENTI:

EQUIPAGGIAMENTO (vedi paragrafo 41)

Pozioni Curative:

Pezzi d'Oro:

PAURA

SBAT

INCANTESIMI

Primo Libro:

PIP 000

000

AGO

000

BRIP

000

Secondo Libro:

RISA 000 PER^2 000

CALMA 000

PAM INVISIBILITÀ 000 000

LIP **UPS**

GRAB

000 000

000

DITO DI FUOCO 000000000

PALLA DI FUOCO 00

000

	COMBATTIME	
Avversario:	Avversario:	Avversario:
Paragrafo:	Paragrafo:	Paragrafo:
Punti Vita:	Punti Vita:	Punti Vita:
Risultato:	Risultato:	Risultato:
Avversario:	Avversario:	Avversario:
Paragrafo:	Paragrafo:	Paragrafo:
Punti Vita:	Punti Vita:	Punti Vita:
Risultato:	 Risultato:	Risultato:
Avversario:	Avversario:	Avversario:
Paragrafo:	Paragrafo:	Paragrafo:
Punti Vita:	Punti Vita:	Punti Vita:
Risultato:	Risultato:	Risultato:
Avversario:	Avversario:	Avversario:
Paragrafo:	Paragrafo:	Paragrafo:
P l inti Vita:	Punti Vita:	Punti Vita:
Risultato:	 Risultato:	Risultato:
Avversario:	Avversario:	Avversario:
Paragrafo:	Paragrafo:	Paragrafo:
Punti Vita:	Punti Vita:	Punti Vita:
i dilli vitti.	ll ann vita.	II dili vita.
Picultato:	 Risultato:	Risultato: