

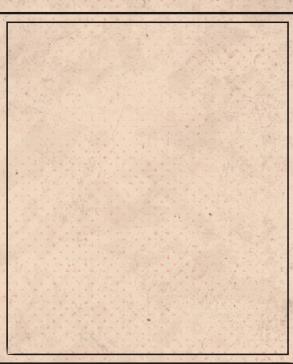
INVESTIGATORE ANNI 1920

Nome _____ Nato a _____ Pronome _____

Professione _____ Residente _____ Età _____

CARATTERISTICHE

| | | | | | | | | | | |
|-------------|---------|------|--------|-------------------|---------|------|--------|--------------|----------|----------------|
| FOR | Normale | Metà | Quinto | TAG | Normale | Metà | Quinto | Punti Ferita | Massimo | Attuali |
| COS | | | | POT | | | | Punti Magia | Massimo | Attuali |
| DES | | | | FAS | | | | Fortuna | Iniziale | Attuale |
| INT IDEA | | | | IST CONOSCENZA | | | | Sanità | Iniziale | Attuale Pazzia |



Sanità Max Pazzia Temporanea Pazzia Permanente Ferita Grave Svenuto Morente

ABILITÀ

| | | | | | | | | | | | |
|---|---------|------|--------|--|---------|------|--------|--|---------|------|--------|
| <input type="checkbox"/> Ammaliare (15%) | Normale | Metà | Quinto | <input type="checkbox"/> Lanciare (20%) | Normale | Metà | Quinto | <input type="checkbox"/> Rapidità di Mano (10%) | Normale | Metà | Quinto |
| <input type="checkbox"/> Antropologia (01%) | | | | <input type="checkbox"/> Legge (05%) | | | | <input type="checkbox"/> Riparazioni Elettr. (10%) | | | |
| <input type="checkbox"/> Archeologia (05%) | | | | <input type="checkbox"/> Lingua (Altra) (01%) | | | | <input type="checkbox"/> Riparazioni Mecc. (10%) | | | |
| <input type="checkbox"/> Fucile/Shotgun (25%) | | | | <input type="checkbox"/> Lingua (Altra) (01%) | | | | <input type="checkbox"/> Saltare (20%) | | | |
| <input type="checkbox"/> Pistola (10%) <i>Armi da Fuoco</i> | | | | <input type="checkbox"/> Lingua (Altra) (01%) | | | | <input type="checkbox"/> Scalare (20%) | | | |
| <input type="checkbox"/> <i>Armi da Fuoco</i> | | | | <input type="checkbox"/> Lingua (Madre) (IST) | | | | <input type="checkbox"/> Scassinare (01%) | | | |
| <input type="checkbox"/> <i>Armi da Fuoco</i> (05%) <i>Arti e Mestieri</i> | | | | <input type="checkbox"/> Manovrare Macch. Pesanti (01%) | | | | <input type="checkbox"/> Schivare (metà DES) | | | |
| <input type="checkbox"/> <i>Arti e Mestieri</i> (05%) | | | | <input type="checkbox"/> Medicina (01%) | | | | <input type="checkbox"/> Scienza (01%) | | | |
| <input type="checkbox"/> Ascoltare (20%) | | | | <input type="checkbox"/> Miti di Cthulhu (00%) | | | | <input type="checkbox"/> Scienza (01%) | | | |
| <input type="checkbox"/> Biblioteconomia (20%) | | | | <input type="checkbox"/> Naturalistica (10%) | | | | <input type="checkbox"/> Scienza (01%) | | | |
| <input type="checkbox"/> Camuffare (05%) | | | | <input type="checkbox"/> Navigare (10%) | | | | <input type="checkbox"/> Seguire Tracce (10%) | | | |
| <input type="checkbox"/> Cavalcare (05%) | | | | <input type="checkbox"/> Nuotare (20%) | | | | <input type="checkbox"/> Sopravvivenza (10%) | | | |
| <input type="checkbox"/> Combattere (Rissa) (25%) | | | | <input type="checkbox"/> Occultismo (05%) | | | | <input type="checkbox"/> Storia (05%) | | | |
| <input type="checkbox"/> <i>Combattere</i> | | | | <input type="checkbox"/> Persuadere (10%) | | | | <input type="checkbox"/> Valore di Credito (00%) | | | |
| <input type="checkbox"/> Contabilità (05%) | | | | <input type="checkbox"/> Pilotare (01%) | | | | <input type="checkbox"/> Valutare (05%) | | | |
| <input type="checkbox"/> Furtività (20%) | | | | <input type="checkbox"/> Primo Soccorso (30%) | | | | | | | |
| <input type="checkbox"/> Guidare Auto (20%) | | | | <input type="checkbox"/> Psicoanalisi (01%) | | | | | | | |
| <input type="checkbox"/> Individuare (25%) | | | | <input type="checkbox"/> Psicologia (10%) | | | | | | | |
| <input type="checkbox"/> Intimidire (15%) | | | | <input type="checkbox"/> Raggirare (05%) | | | | | | | |

COMBATTIMENTO

| Arma | Abilità | Danno | # di Attacchi | Gittata | Munizioni | Malf. | MOV | Struttura | Schivare | Bonus al Danno |
|-------|---------|----------|---------------|---------|-----------|-------|-----|-----------|----------|----------------|
| Rissa | | 1D3 + BD | 1 | - | - | - | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |