

Appendice E: Cavalieri Mercenari & di Casata

La grande maggioranza dei cavalieri in Britannia sono mercenari o di casata.

I cavalieri mercenari, come dice il nome, non prestano giuramento di omaggio ai loro signori, ma lavorano in cambio di una retribuzione per un periodo di tempo stabilito per contratto. Ciò che guadagnano in libertà personale, lo perdono in sicurezza e sostegno istituzionale.

I cavalieri di casata sono la "cerchia ristretta" di fiducia di un cavaliere di rango superiore o di un signore. In cambio del loro omaggio e servizio, il signore fornisce loro sostegno materiale e protezione. Le sezioni seguenti forniscono maggiori dettagli su ciascun tipo.

Per maggiori dettagli sulle differenze tra omaggio e fedeltà, vedi le omonime Passioni alla voce "Passioni di Fidelitas" a partire da p. 20 del *Libro II*.

I Cavalieri Giocanti inclusi in questo *Set Introduttivo* sono tutti cavalieri mercenari o cavalieri di casata lontani dai loro signori, che per il momento sono cavalieri erranti. Nel corso de *La Campagna della Spada*, trovano l'opportunità di prestare giuramento di omaggio o fedeltà a nuovi signori.

Il Cavaliere Mercenario

Un cavaliere mercenario conduce una vita difficile. Il mercenario ha ottenuto il rango di cavaliere ma non è entrato al servizio permanente di nessuno. In genere è il secondogenito, il cui fratello maggiore ha ereditato o erediterà tutto dalla famiglia, oppure il quarto o quinto figlio di un cavaliere abbastanza ricco da conferire questo rango sociale.

Il cavaliere mercenario vive interamente del proprio ingegno e si guadagna da vivere servendo come assassino a pagamento. Se un cavaliere mercenario ha un servitore, di solito non è uno scudiero perché non può permettersi una tale stravaganza. Quando può permetterselo, può avere uno stalliere o un lacchè, ma questi non sono seguaci sul campo di battaglia. L'equipaggiamento dei cavalieri mercenari di solito non è di ultima generazione, i loro cavalli sono più piccoli e i loro abiti spesso non sono alla moda, se non stracciati.

VANTAGGI

Il cavaliere mercenario è completamente libero da obblighi, tranne quelli assunti volontariamente. Questo lascia al cavaliere un ampio margine di tempo per le avventure.

Il cavaliere mercenario non ha bisogno di pagare uno scudiero, poiché non ne ha uno. Può assumere e licenziare un servitore in qualsiasi momento, pagando di tasca propria.

SVANTAGGI

Il problema più grande per i cavalieri mercenari è il loro impiego irregolare e il loro reddito incerto.

Un cavaliere mercenario non ha alcuna garanzia di impiego e può essere costretto a vivere in povertà durante gli anni di magra, magari perdendo il proprio scudiero o il proprio cavallo, o addirittura essere costretto a vendere la propria armatura! I loro abiti di corte si deteriorano al ritmo di metà del loro valore all'anno.

Il mercenario può avere bisogno di impegnare le proprie armi e armature per pagare vitto e alloggio. L'importo che riceve per il pegno dell'intera armatura è pari alla metà del suo costo, quindi non è insolito impegnare delle parti. Se non lo recuperano entro un anno, perdono il pegno per sempre.

Solo uno scudiero andrà in battaglia con un cavaliere, quindi a un mercenario manca un assistente estremamente prezioso. È possibile assumere uno scudiero professionista, ma il costo è di £1 all'anno (compreso un cavallo). Se lo scudiero ha più Abilità, il costo è di £1 in più per ogni Abilità sopra il 15. Inoltre, poiché l'impiego non è permanente e la devozione al cavaliere è discutibile, uno scudiero assunto usa l'Età -2D6 per il suo tiro Scudiero (vedi p. 37 del *Libro II*).

Un cavaliere mercenario non ha la consueta garanzia di un cavaliere di casata in caso di problemi personali. Se viene catturato, nessuno paga il suo riscatto. In tali circostanze, un mercenario spesso si unisce all'esercito del suo rapitore e vi rimane fino a quando non paga il proprio riscatto.

OPPORTUNITÀ MERCENARIE

I mercenari disoccupati non hanno un reddito. Quando vengono assunti sul campo, ricevono uno stipendio giornaliero, sufficiente a sfamarli per un giorno. Si aspettano di guadagnare i veri soldi saccheggiando.

La stagione pre-campagna inizia a maggio, se il tempo è decente, quando si fanno i preparativi: si caricano i carri con gli armamenti, il cibo e si aspetta l'arrivo dei mercenari. La stagione vera e propria è quella di giugno, luglio e agosto. Alla fine di ottobre, il datore di lavoro paga e poi congeda le truppe.

La paga dei mercenari si riferisce ai mesi di servizio attivo.

TABELLA E.1: PAGA DEI MERCENARI

RITMO DI PAGA	FANTE	ARCIERE IN SELLA	CAVALLERIA	CAVALIERE
d. al dì	½	1	2	4
d. al mese	10	20	40	80
d. a stagione	30	60	120	240
£ all'anno	½	1	2	4*

* I cavalieri di fiducia sono pagati più di quelli sconosciuti e guadagnano un bonus in base alla loro Gloria. I cavalieri Notevoli guadagnano fino a £1 in più all'anno; i cavalieri Rinomati, £2. Quando un cavaliere mercenario raggiunge il livello di Gloria Illustre, guadagna fino a £4 in più e il suo signore spesso lo invita a diventare cavaliere di casata.

Il Cavaliere di Casata

I personaggi inclusi nel *Set Introduttivo* iniziano come mercenari senza signore, ma alla fine salgono a un rango particolare chiamato "cavaliere di casata" al servizio di re Artù o di re Leodegrance. Questo è il tipo iniziale di Cavaliere Giocante predefinito nella maggior parte delle campagne di **Pendragon**. Un cavaliere di casata giura omaggio e fedeltà al proprio signore, che a sua volta gli offre il mantenimento a vita.

Un cavaliere di casata dipende dal suo signore per tutto, compresi vitto, alloggio, sostituzione dei cavalli e dell'equipaggiamento persi in servizio, un nuovo corredo di vestiti ogni Natale e altre cose minori. Il cavaliere vive nella casa del signore, mangiando collettivamente in una grande sala con altri cavalieri e servitori. La notte dorme nella sala grande con gli altri cavalieri di casata. Gli effetti personali si limitano a una cassa contenente oggetti personali e a un materasso e una coperta di paglia che il cavaliere arrotola e mette da parte di giorno.

Un altro nome per i cavalieri domestici è cavaliere celibe (dal francese antico *bas chevalier* - "cavaliere basso"), perché non possono sposarsi finché non si elevano abbastanza agli occhi del signore da meritare una moglie. Uno scapolo che si dimostri all'altezza delle proprie capacità sposterà probabilmente una persona scelta dal proprio signore e dalla propria signora. Il nuovo sposo continua a lavorare in casa e, se il signore gli concede una piccola stanza privata all'interno del castello, rimane sotto la tutela del suo signore.

I signori possono promuovere i più importanti tra i loro cavalieri e dotarli di un proprio maniero; questi cavalieri rimangono soggetti al loro signore ma diventano responsabili del proprio mantenimento come cavalieri vassalli.

MANTENIMENTO

L'accordo di mantenimento è per tutta la vita del cavaliere e del signore. Il cavaliere non si aspetta ferie (anche se probabilmente ne riceve qualcuna). Il tenore di vita è di £4 all'anno, senza che mai una moneta passi per le loro mani, a meno che non ricevano un bonus.

Una maggiore Gloria comporta i consueti benefici. Un cavaliere Illustre guadagna £6; un cavaliere Notevole da £9 a £11. Al livello di Gloria Illustre, un cavaliere domestico guadagna £10 o più ed è idoneo a diventare cavaliere vassallo, se il suo signore riceve o conquista nuove terre (vedi la *Tabella E.2: Distribuzione della Gloria* per vedere come i valori di Gloria corrispondono alla rilevanza).

Al livello Rispettato (3.000-4.000 Gloria) o superiore, un cavaliere domestico può chiedere il permesso di sposarsi; coloro che sposano ereditare diventano cavalieri vassalli.

TABELLA E.2: DISTRIBUZIONE DELLA GLORIA

VALORE DI GLORIA	RILEVANZA	% APPROSSIMATIVA DEI CAVALIERI
1.000-2.000	Acerbo	10
2.001-3.000	Veterano	45
3.001-4.000	Rispettato	30
4.001-6.000	Notevole	10
6.001-8.000	Rinomato	3
8.001-16.000	Illustre	2
16.001-32.000	Straordinario	trascurabile
32.001+	Leggendario	minuscola

VANTAGGI

Un cavaliere di casata non deve mai preoccuparsi di vitto, alloggio, equipaggiamento, o cavalli, poiché è il signore a fornirglieli.

Un cavaliere di casata gode di protezione e sicurezza indiscusse. Se viene catturato, il suo signore paga rapidamente il riscatto.

Un cavaliere di casata ha buone possibilità di avanzamento, poiché vive sotto gli occhi del suo signore e ha molte opportunità di ottenere Gloria o reddito aggiuntivo. Ciò conferisce al cavaliere un'ampia esperienza, in quanto è tra i cavalieri scelti per compiti importanti come la scorta della signora del maniero o di un diplomatico fuori dalla propria patria. Un cavaliere estremamente eroico può ricevere un dono annuale in denaro o terra del valore di £1 o £2 senza obbligo di servizio.

SVANTAGGI

Un cavaliere di casata non può intraprendere cerche senza il permesso del suo signore e deve al suo signore un terzo del bottino preso. Tuttavia, una volta rilasciato, è libero di andare in cerca per tutta la stagione estiva, se lo desidera.

