

Scudo



Araldica: rosso con bordatura argentata
Motto: *Per Dio e san Giorgio*

SIR CLARION

Età: 21
Cultura: Cimra
Religione: Cristiana
Patria: Rydychan
Elementi Distintivi: mascella pronunciata, espressione altera
Caratteristica Familiare: Ben Educato



ei un cavaliere di Logres, lontano parente del leggendario duca Vortimer. Non desideri altro che dimostrarti degno della sua eredità e vedere la Britannia ancora una volta unita sotto un Sommo Re. Per ora, vaghi per il Paese alla ricerca di un degno lord in cui riporre la tua fiducia e a cui offrire la tua spada.

Quest'anno combatti sotto il vessillo di re Leodegrance di Cameliard, un sovrano giusto e onesto.

Scegli questo cavaliere se: vuoi interpretare un cavaliere che incarni gli ideali della propria classe e che aderisca con entusiasmo ai principi del cavalierato.

Sir Clarion



Storia & Eventi

Anno di Gioco

Evento Importante Data Gloria

Evento Cavalleresco Anno

NASCITA	489
NOMINA SCUDIERO	503
NOMINA CAVALIERE	508
PROPRIETÀ TERRIERA	
TAVOLA ROTONDA	
NOMINA NOBILE	
MORTE	

Gloria Passiva

Fonte Quantità

IDEALI	
FASCINO ATTRAENTE	
TRATTI & PASSIONI	
GLORIA DA TENUTA	

GLORIA TOTALE

Caratteristiche

TAG

DES

FOR

COS

FAS

14

12

14

15

10

ATTACCHI

ARMA	ABILITÀ	VAL.	DANNO
Lancia da Cavall. Carica		15	6D6
Pugnale	Rissa	10	2D6+5
Spada d'Arme	Spade	15	5D6
Lancia (4)	Lance	9	5D6
Mazza	Immanicate	10	5D6

SALUTE

STATISTICA	VAL.
Punti Ferita	29
Atterramento	14
Ferita Grave	15
Svenuto	7

ALTRO

STATISTICA	VAL.
Movimento	18
Protezione	10+6
Gloria Attuale	2.205
Vel. Guarigione	3

PF & Ferite

PF ATTUALI

Debitato? ☐

Ferita	DNN	DESCRIZIONE
I		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

DANNO AGGRAVAMENTO

DANNO PEGGIORAMENTO



Sir Clarion

Lord:

Classe: Cavaliere Mercenario

Abilità

- ☐ Amministrare.....5
- ☐ Intrigo5
- ☐ Cacciare5
- ☐ Letteratura0
- ☐ Cantare5
- ☐ Medicina.....0
- ☐ Consapevolezza.....5
- ☐ Moda.....0
- ☐ Comporre.....5
- ☐ Oratoria5
- ☐ Cortesia11
- ☐ Primo Soccorso7
- ☐ Danzare6
- ☐ Religione.....5
- ☐ Falconeria10
- ☐ Riconoscere.....8
- ☐ Folklore.....5
- ☐ Sedurre.....5
- ☐ Giocare.....5
- ☐ Suonare6

Abilità Marziali

- ☐ Archi6
- ☐ Armi da Lancio6
- ☐ Balestre.....6
- ☐ Battaglia5
- ☐ Carica15
- ☐ Equitazione15
- ☐ Immanicate10
- ☐ Immanicate a Due Mani.....6
- ☐ Lance9
- ☐ Rissa10
- ☐ Spade15

Cavalli

Cavallo da Guerra (Destriero)				Altri Cavalli		
PROTEZ.	5 (Naturale)	TAG	40	Ronzino & 2 da soma		
MOV	16	DES	13			
DANNO	6D6	FOR	32	PUNTEGGIO DI GIOSTRA		
PF	55	COS	15			
		VINTE		PERSE		

Note di Equitazione

Equipaggiamento

Armi: spada d'arme, lancia da cavalleria, 4 lance, mazza, pugnale

Armatura: usbergo di maglia, aketon, elmo normanno + scudo normanno*

* Lo scudo normanno impone una penalità di -2 all'Abilità d'Arma di tutti gli attacchi a cavallo eccettuato Caricare a Cavallo eseguito con lancia in resta

Forziere di Legno: munito di semplice serratura con chiave e usato per conservare gli effetti personali

Abiti: abiti comuni; abiti belli del valore di £1 per le occasioni speciali; mantello per il cattivo tempo; mantello di lana per il freddo

Attrezzatura da Viaggio: due coperte per dormire e asciugamani; utensili per cucinare e mangiare; utensili per il fuoco; fasciature; coppia di bisacce; vari sacchi per conservare qualsiasi cosa; grande tenda di tela; imbragatura per il cavallo da soma e borse da sella

Attrezzatura per Cavallo: due selle da equitazione e briglie; una sella militare e briglie; quattro coperte per cavallo; borsa del mangime; spazzole per tolettatura; pastoie; nettapiedi; asciugamani per il cavallo; corda

Altro: 2D6+6 denari; Cimelio di Famiglia (Anello Inciso: oro, valore £2)

Tratti

13	CASTO	LASCIVO	7
10	CAUTO	IMPULSIVO	10
13	CLEMENTE	CRUDELE	7
15	ENERGICO	PIGRO	5
10	FIDUCIOSO	SOSPETTOSO	10
12	FRUGALE	INGORDO	8
10	GENEROSO	EGOISTA	10
16	GIUSTO	ARBITRARIO	4
10	ONESTO	DISONESTO	10
13	SPIRITUALE	MATERIALE	7
13	TOLLERANTE	VENDICATIVO	7
13	UMILE	ORGOGLIOSO	7
16	VALOROSO	CODARDO	4

Passioni

- ☐ Onore.....15
- ☐ Fedeltà (Re Leodegrance).....15
- ☐ Amore (Famiglia)10
- ☐ Devozione (Dio)5
- ☐ Rango Sociale15
- ☐ Ospitalità.....10
- ☐ Cavalleria5

Scudiero

NOME	
ETÀ	14

Gloria di Sessione

A blue shield with a gold scrollwork pattern and three gold eight-pointed stars. A white banner at the bottom reads "SIR EVRAIN" flanked by two gold stars.

Motto: *Per la luce guida delle stelle*

Scegli questo cavaliere se: vuoi interpretare un cavaliere interessato alle storie d'amore quanto all'arte della spada, dotato delle Abilità interpersonali e il Fascino necessari.

Sír Evraín



Storia & Eventi

EVENTO IMPORTANTE DATA GLORIA

[illegible]

MORTE

Gloria Passiva

GLORIA DA TENUTA

GLORIA TOTALE

Caratteristiche

TAG DES FOR COS FAS

11 13 10 15 15

ATTACCHI

ARMA	ABILITÀ	VAL.	DANNO
Lancia da Cavall. Carica		15	6D6
Pugnale	Rissa	10	2D6+4
Spada d'Arme	Spade	15	4D6
Lancia (4)	Lance	10	4D6

SALUTE

STATISTICA	VAL.
Punti Ferita	26
Atterramento	11
Ferita Grave	15
Svenuto	7

ALTRO

STATISTICA	VAL.
Movimento	17
Protezione	10+6
Gloria Attuale	2.075
Vel. Guarigione	3

PF & Ferite

PF ATTUALI

Debitato? ☐

Ferita	DNN	DESCRIZIONE
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

DANNO AGGRAVAMENTO

DANNO PEGGIORAMENTO



Sir Evrain

Lord: Classe: Cavaliere Mercenario

Abilità

- ☐ Amministrare.....5
- ☐ Intrigo10
- ☐ Cacciare5
- ☐ Letteratura0
- ☐ Cantare7
- ☐ Medicina.....0
- ☐ Comporre.....5
- ☐ Moda.....0
- ☐ Consapevolezza.....8
- ☐ Oratoria10
- ☐ Cortesia13
- ☐ Primo Soccorso6
- ☐ Danzare7
- ☐ Religione.....5
- ☐ Falconeria5
- ☐ Riconoscere.....8
- ☐ Folklore.....10
- ☐ Sedurre.....13
- ☐ Giocare.....8
- ☐ Suonare8

Abilità Marziali

- ☐ Archi7
- ☐ Armi da Lancio7
- ☐ Balestre.....7
- ☐ Battaglia5
- ☐ Carica15
- ☐ Equitazione15
- ☐ Immanicate7
- ☐ Immanicate a Due Mani7
- ☐ Lance10
- ☐ Rissa10
- ☐ Spade15

Cavalli

Cavallo da Guerra (Destriero)				Altri Cavalli		
PROTEZ.	5 (Naturale)	TAG	40	Ronzino & 2 da soma		
MOV	16	DES	13			
DANNO	6D6	FOR	32			
PF	55	COS	15	VINTE	PERSE	

Note di Equitazione

Equipaggiamento

Armi: spada d'arme, lancia da cavalleria, 4 lance, pugnale

Armatura: usbergo di maglia, aketon, elmo normanno + scudo normanno*

* Lo scudo normanno impone una penalità di -2 all'Abilità d'Arma di tutti gli attacchi a cavallo eccettuato Caricare a Cavallo eseguito con lancia in resta

Forziere di Legno: munito di semplice serratura con chiave e usato per conservare gli effetti personali

Abiti: abiti comuni; abiti belli del valore di £1 per le occasioni speciali; mantello per il cattivo tempo; mantello di lana per il freddo

Attrezzatura da Viaggio: due coperte per dormire e asciugamani; utensili per cucinare e mangiare; utensili per il fuoco; fasciature; coppia di bisacce; vari sacchi per conservare qualsiasi cosa; grande tenda di tela; imbragatura per il cavallo da soma e borse da sella

Attrezzatura per Cavallo: due selle da equitazione e briglie; una sella militare e briglie; quattro coperte per cavallo; borsa del mangime; spazzole per tolettatura; pastoie; nettapiedi; asciugamani per il cavallo; corda

Altro: 180 denari

Tratti

4	CASTO	LASCIVO	16
8	CAUTO	IMPULSIVO	12
10	CLEMENTE	CRUDELE	10
16	ENERGICO	PIGRO	4
10	FIDUCIOSO	SOSPETTOSO	10
10	FRUGALE	INGORDO	10
15	GENEROSO	EGOISTA	5
10	GIUSTO	ARBITRARIO	10
13	ONESTO	DISONESTO	7
13	SPIRITUALE	MATERIALE	7
10	TOLLERANTE	VENDICATIVO	10
7	UMILE	ORGOGLIOSO	13
15	VALOROSO	CODARDO	5

Passioni

- ☐ Onore.....15
- ☐ Fedeltà (Re Leodegrance).....10
- ☐ Amore (Famiglia)10
- ☐ Adorazione (Lady Morcades della Torre Bianca)10
- ☐ Devozione (Blodeuwedd).....5
- ☐ Rango Sociale10
- ☐ Ospitalità.....15

Scudiero

NOME	
ETÀ	ABILITÀ 14
GLORIA DI SESSIONE	

Dama Lynelle

Scegli questo cavaliere se: vuoi giocare un cavaliere con un'insolita serie di Abilità, una storia drammatica e profondi segreti ancora da svelare.

A full-body illustration of a female warrior in medieval-style armor. She has long blonde hair and is wearing a yellow and white tunic with chainmail sleeves and leggings. She holds a sword horizontally in her right hand and a metal helmet in her left. The background is a textured, light-colored wall. In the bottom right corner, there is a small signature that reads "MARLOT 19/02/2011".

ANNO DI GIOCO

[illegible]

Evento Cavalleresco	Anno
NASCITA	489
NOMINA SCUDIERO	505
NOMINA CAVALIERE	
PROPRIETÀ TERRIERA	
TAVOLA ROTONDA	
NOMINA NOBILE	
MORTE	

Fonte	Quantità
IDEALI	
FASCINO ATTRAENTE	
TRATTI & PASSIONI	
GLORIA DA TENUTA	
GLORIA TOTALE	

Caratteristiche

TAG DES FOR COS FAS

10 12 11 19 14

ATTACCHI

ARMA	ABILITÀ	VAL.	DANNO
Lancia da Cavall. Carica		15	6D6
Pugnale	Rissa	10	2D6+4
Spada d'Arme	Spade	15	4D6
Lancia (4)	Lance	9	4D6

SALUTE

STATISTICA	VAL.
Punti Ferita	28
Atterramento	10
Ferita Grave	19
Svenuto	7

ALTRO

STATISTICA	VAL.
Movimento	17
Protezione	12+6
Gloria Attuale	975†
Vel. Guarigione	3

PF & Ferite

PF ATTUALI

Debitato? ☐

Ferita	DNN	DESCRIZIONE
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

DANNO AGGRAVAMENTO

DANNO PEGGIORAMENTO



Dama Lynelle

Lord:

Classe: Cavaliere Mercenario

Abilità

- ☐ Amministrare.....5
- ☐ Cacciare.....5
- ☐ Cantare.....8
- ☐ Comporre.....5
- ☐ Consapevolezza.....8
- ☐ Cortesia.....10
- ☐ Danzare.....6
- ☐ Falconeria.....5
- ☐ Folklore.....12
- ☐ Giocare.....5
- ☐ Intrigo.....9
- ☐ Letteratura.....3
- ☐ Medicina.....0
- ☐ Moda.....0
- ☐ Oratoria.....9
- ☐ Primo Soccorso.....9
- ☐ Religione.....5
- ☐ Riconoscere.....8
- ☐ Sedurre.....9
- ☐ Suonare.....6

Abilità Marziali

- ☐ Archi.....6
- ☐ Armi da Lancio.....6
- ☐ Balestre.....6
- ☐ Battaglia.....5
- ☐ Carica.....15
- ☐ Equitazione.....15
- ☐ Immanicate.....6
- ☐ Immanicate a Due Mani9
- ☐ Lance.....9
- ☐ Rissa.....10
- ☐ Spade.....15

Cavalli

Cavallo da Guerra (Destriero)				Altri Cavalli		
PROTEZ.	5 (Naturale)	TAG	40	Corsiero & 2 da soma		
MOV	16	DES	13			
DANNO	6D6	FOR	32			
PF	55	COS	15	VINTE	PERSE	

Note di Equitazione

Equipaggiamento

Armi: spada d'arme, lancia da cavalleria, 4 lance, pugnale

Armatura: usbergo di maglia avanzato, aketon, elmo normanno avanzato + scudo normanno*

* Lo scudo normanno impone una penalità di -2 all'Abilità d'Arma di tutti gli attacchi a cavallo eccettuato Caricare a Cavallo eseguito con lancia in resta

Forziere di Legno: munito di semplice serratura con chiave e usato per conservare gli effetti personali.

Abiti: abiti comuni; abiti belli del valore di £1 per le occasioni speciali; mantello per il cattivo tempo; mantello di lana per il freddo

† Nota che la tua Gloria "iniziale" rappresenta la Gloria ereditata da tuo padre e si applica solo a chi conosce la tua vera origine. Per tutti gli altri, la tua Gloria è sostanzialmente zero finché non cominci a guadagnarne di tua! Una volta che il tuo passato sarà di dominio pubblico, potrai sommare la tua Gloria ereditata al tuo totale.

Attrezzatura da Viaggio: due coperte per dormire e asciugamani; utensili per cucinare e mangiare; utensili per il fuoco; fasciature; coppia di bisacce; vari sacchi per conservare qualsiasi cosa; grande tenda di tela; imbragatura per il cavallo da soma e borse da sella

Attrezzatura per Cavallo: due selle da equitazione e briglie; una sella militare e briglie; quattro coperte per cavallo; borsa del mangime; spazzole per tolettatura; pastoie; nettapiedi; asciugamani per il cavallo; corda

Altro: 2D6+6 denari

Tratti

- 15

☐ CASTO
- 5

☐ LASCIVO
- 10

☐ CAUTO
- 10

☐ IMPULSIVO
- 13

☐ CLEMENTE
- 7

☐ CRUDELE
- 10

☐ ENERGICO
- 10

☐ PIGRO
- 10

☐ FIDUCIOSO
- 10

☐ SOSPETTOSO
- 15

☐ FRUGALE
- 5

☐ INGORDO
- 10

☐ GENEROSO
- 10

☐ EGOISTA
- 10

☐ GIUSTO
- 10

☐ ARBITRARIO
- 6

☐ ONESTO
- 14

☐ DISONESTO
- 13

☐ SPIRITUALE
- 7

☐ MATERIALE
- 4

☐ TOLLERANTE
- 16

☐ VENDICATIVO
- 13

☐ UMILE
- 7

☐ ORGOGLIOSO
- 15

☐ VALOROSO
- 5

☐ CODARDO

Passioni

- ☐ Onore.....15
- ☐ Fedeltà (attualmente Lynelle non presta fedeltà a nessun lord)..... 10
- ☐ Amore (Famiglia) 10
- ☐ Odio (Pitti)15
- ☐ Devozione (Dio)5
- ☐ Rango Sociale15
- ☐ Ospitalità..... 10

Scudiero

NOME	
ETÀ	ABILITÀ 14
GLORIA DI SESSIONE	

Scudo



Araldica: azzurro, capo rosso; una testa di lupo d’argento nel capo
Motto: *Plaudite, cives*

SIR AVALLOC

Età: 21
Cultura: Cimro Romana
Religione: Cristiana
Patria: Carlion
Elementi Distintivi: capelli fluenti, risata fragorosa
Caratteristica Familiare: Eloquente



Sei cresciuto nella città di Carlion, erede delle antiche tradizioni romane. Fai parte dell’unità d’élite della milizia cittadina, che ha giurato di proteggere gli abitanti di Carlion dalle ondate di anarchia che lambiscono le sue mura. Prendi il tuo dovere sul serio, ma ti senti soffocare dalle rigide tradizioni della tua famiglia e dei tuoi coetanei. La tua ribellione assume la forma di una costante raffica di battute e osservazioni ironiche, volte a mettere in discussione quelle che consideri le soffocanti tradizioni di corte.

Scegli questo cavaliere se: ti alletta l’idea di interpretare un cavaliere spiritoso e troppo furbo per stare lontano dai guai.

Sir Avalloc



Storia & Eventi

ANNO DI GIOCO

EVENTO IMPORTANTE DATA GLORIA

EVENTO CAVALLERESCO ANNO

NASCITA	489
NOMINA SCUDIERO	503
NOMINA CAVALIERE	509
PROPRIETÀ TERRIERA	
TAVOLA ROTONDA	
NOMINA NOBILE	
MORTE	

Gloria Passiva

Fonte Quantità

IDEALI	
FASCINO ATTRAENTE	
TRATTI & PASSIONI	
GLORIA DA TENUTA	

GLORIA TOTALE

Caratteristiche

TAG

DES

FOR

COS

FAS

12

12

12

16

11

ATTACCHI

ARMA	ABILITÀ	VAL.	DANNO
Lancia da Cavall. Carica		12	6D6
Pugnale	Rissa	10	2D6+4
Spada d'Arme	Spade	15	4D6
Lancia (4)	Lance	10	4D6
Ascia	Immanic.	10	4D6

SALUTE

STATISTICA	VAL.
Punti Ferita	28
Atterramento	12
Ferita Grave	16
Svenuto	7

ALTRO

STATISTICA	VAL.
Movimento	17
Protezione	10+6
Gloria Attuale	2.190
Vel. Guarigione	3

PF & Ferite

PF ATTUALI

Debitato? ☐

Ferita	DNN	DESCRIZIONE
I		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

DANNO AGGRAVAMENTO

DANNO PEGGIORAMENTO



Sir Avalloc

Lord: Capitano della Guardia di Carlion Classe: Cavaliere di Casata

Abilità

- ☐ Amministrare.....5
- ☐ Cacciare.....5
- ☐ Cantare.....7
- ☐ Comporre.....5
- ☐ Cortesia.....6
- ☐ Consapevolezza.....10
- ☐ Danzare.....6
- ☐ Falconeria.....5
- ☐ Folklore.....6
- ☐ Giocare.....5
- ☐ Intrigo.....8
- ☐ Letteratura.....3
- ☐ Medicina.....0
- ☐ Moda.....0
- ☐ Oratoria.....12
- ☐ Primo Soccorso.....6
- ☐ Religione.....5
- ☐ Riconoscere.....8
- ☐ Sedurre.....6
- ☐ Suonare.....6

Abilità Marziali

- ☐ Archi.....6
- ☐ Armi da Lancio.....6
- ☐ Balestre.....6
- ☐ Battaglia.....5
- ☐ Carica.....12
- ☐ Equitazione.....15
- ☐ Immanicate.....10
- ☐ Immanicate a Due Mani6
- ☐ Lance.....10
- ☐ Rissa.....10
- ☐ Spade.....15

Cavalli

CAVALLO DA GUERRA (DESTRIERO)				ALTRI CAVALLI		
PROTEZ.	5 (Naturale)	TAG	40	Ronzino & 2 da soma		
MOV	16	DES	13			
DANNO	6D6	FOR	32	PUNTEGGIO DI GIOSTRA		
PF	55	COS	15			
		VINTE		PERSE		

NOTE DI EQUITAZIONE

Equipaggiamento

Armi: spada d'arme, lancia da cavalleria, 4 lance, Axe, pugnale
Armatura: usbergo di maglia, aketon, elmo normanno + scudo normanno*
** Lo scudo normanno impone una penalità di -2 all'Abilità d'Arma di tutti gli attacchi a cavallo eccettuato Caricare a Cavallo eseguito con lancia in resta*
Forziere di Legno: munito di semplice serratura con chiave e usato per conservare gli effetti personali
Abiti: abiti comuni; abiti belli del valore di £1 per le occasioni speciali; mantello per il cattivo tempo; mantello di lana per il freddo

Attrezzatura da Viaggio: due coperte per dormire e asciugamani; utensili per cucinare e mangiare; utensili per il fuoco; fasciature; coppia di bisacce; vari sacchi per conservare qualsiasi cosa; grande tenda di tela; imbragatura per il cavallo da soma e borse da sella
Attrezzatura per Cavallo: due selle da equitazione e briglie; una sella militare e briglie; quattro coperte per cavallo; borsa del mangime; spazzole per tolettatura; pastoie; nettapiedi; asciugamani per il cavallo; corda
Altro: 2D6+6 denari; Cimelio di Famiglia (Mantello Prezioso proveniente da Roma: valore £1

Tratti

13	☐	CASTO	LASCIVO	☐	7
8	☐	CAUTO	IMPULSIVO	☐	12
13	☐	CLEMENTE	CRUDELE	☐	7
10	☐	ENERGICO	PIGRO	☐	10
10	☐	FIDUCIOSO	SOSPETTOSO	☐	10
4	☐	FRUGALE	INGORDO	☐	16
10	☐	GENEROSO	EGOISTA	☐	10
8	☐	GIUSTO	ARBITRARIO	☐	12
12	☐	ONESTO	DISONESTO	☐	8
13	☐	SPIRITUALE	MATERIALE	☐	7
13	☐	TOLLERANTE	VENDICATIVO	☐	7
13	☐	UMILE	ORGOGLIOSO	☐	7
15	☐	VALOROSO	CODARDO	☐	5

Passioni

- ☐ Onore.....15
- ☐ Omaggio (Lord).....10
- ☐ Amore (Famiglia).....10
- ☐ Devozione (Dio)5
- ☐ Rango Sociale.....15
- ☐ Ospitalità.....10

Scudiero

NOME	
ETÀ	ABILITÀ 14
GLORIA DI SESSIONE	

The coat of arms of the County of Santa Tamara is depicted. It consists of a shield with a blue upper section containing a white crescent moon. The lower section of the shield is gold and features a green horse rampant. Below the shield is a white banner with the text 'Santa Tamara' in a stylized, black, gothic-style font.

Dama Tamura

Scegli questo cavaliere se: desideri interpretare un cavaliere esperto con l'arco e le frecce, o se ti piace un po' di stranezza e misticismo nei tuoi personaggi.

A full-page illustration of a medieval archer standing on a patch of grass. The archer wears a red tunic, chainmail sleeves and leggings, and a conical helmet with a visor. He carries a large bow and a quiver of arrows on his back. The background is a textured, light-colored wall. In the bottom right corner, there is a small signature that reads "MARLOT 2011" and a stylized logo.

ANNO DI GIOCO

[illegible]

Evento Cavalleresco	Anno
NASCITA	489
NOMINA SCUDIERO	503
NOMINA CAVALIERE	510
PROPRIETÀ TERRIERA	
TAVOLA ROTONDA	
NOMINA NOBILE	
MORTE	

Fonte	Quantità
IDEALI	
FASCINO ATTRAENTE	
TRATTI & PASSIONI	
GLORIA DA TENUTA	
GLORIA TOTALE	

Caratteristiche

TAG

DES

FOR

COS

FAS

14

12

14

15

10

ATTACCHI

ARMA	ABILITÀ	VAL.	DANNO
Lancia da Cavall. Carica		12	6D6
Arco Semplice	Archi	15	3D6
Pugnale	Rissa	10	2D6+5
Spada d'Arme	Spade	15	5D6
Lancia (4)	Lance	10	5D6

SALUTE

STATISTICA	VAL.
Punti Ferita	29
Atterramento	14
Ferita Grave	15
Svenuto	7

ALTRO

STATISTICA	VAL.
Movimento	18
Protezione	10+6
Gloria Attuale	1.950
Vel. Guarigione	3

PF & Ferite

PF ATTUALI

Debitato? ☐

Ferita	DNN	DESCRIZIONE
I		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

DANNO AGGRAVAMENTO

DANNO PEGGIORAMENTO



Dama Tamura

Lord: Lady Viviane Classe: Cavaliere di Casata

Abilità

- ☐ Amministrare.....5
- ☐ Intrigo.....7
- ☐ Cacciare.....10
- ☐ Letteratura.....0
- ☐ Cantare.....7
- ☐ Medicina.....0
- ☐ Comporre.....5
- ☐ Moda.....0
- ☐ Consapevolezza.....10
- ☐ Oratoria.....7
- ☐ Cortesia.....7
- ☐ Primo Soccorso.....8
- ☐ Danzare.....8
- ☐ Religione.....8
- ☐ Falconeria.....8
- ☐ Riconoscere.....7
- ☐ Folklore.....7
- ☐ Sedurre.....7
- ☐ Giocare.....5
- ☐ Suonare.....8

Abilità Marziali

- ☐ Archi.....15
- ☐ Armi da Lancio.....6
- ☐ Balestre.....6
- ☐ Battaglia.....8
- ☐ Carica.....12
- ☐ Equitazione.....15
- ☐ Immanicate.....10
- ☐ Immanicate a Due Mani8
- ☐ Lance.....10
- ☐ Rissa.....10
- ☐ Spade.....15

Cavalli

CAVALLO DA GUERRA (DESTRIERO)				ALTRI CAVALLI		
PROTEZ.	5 (Naturale)	TAG	40	Ronzino & 2 da soma		
MOV	16	DES	13			
DANNO	6D6	FOR	32			
PF	55	COS	15	VINTE	PERSE	

NOTE DI EQUITAZIONE

Equipaggiamento

Armi: spada d'arme, arco semplice, lancia da cavalleria, 4 lance, pugnale

Armatura: usbergo di maglia, aketon, elmo normanno + scudo normanno*

* Lo scudo normanno impone una penalità di -2 all'Abilità d'Arma di tutti gli attacchi a cavallo eccettuato Caricare a Cavallo eseguito con lancia in resta

Forziere di Legno: munito di semplice serratura con chiave e usato per conservare gli effetti personali

Abiti: abiti comuni; abiti belli del valore di £1 per le occasioni speciali; mantello per il cattivo tempo; mantello di lana per il freddo

Attrezzatura da Viaggio: due coperte per dormire e asciugamani; utensili per cucinare e mangiare; utensili per il fuoco; fasciature; coppia di bisacce; vari sacchi per conservare qualsiasi cosa; grande tenda di tela; imbragatura per il cavallo da soma e borse da sella

Attrezzatura per Cavallo: due selle da equitazione e briglie; una sella militare e briglie; quattro coperte per cavallo; borsa del mangime; spazzole per tolettatura; pastoie; nettapiedi; asciugamani per il cavallo; corda

Altro: 2D6+6 denari; Cimelio di Famiglia Pagano (un feticcio di legno portato intorno al collo; contemplarlo conferisce una punta a Spirituale ogni anno).

Tratti

7	CASTO	LASCIVO	13
5	CAUTO	IMPULSIVO	15
10	CLEMENTE	CRUDELE	10
15	ENERGICO	PIGRO	5
10	FIDUCIOSO	SOSPETTOSO	10
10	FRUGALE	INGORDO	10
13	GENEROSO	EGOISTA	7
10	GIUSTO	ARBITRARIO	10
15	ONESTO	DISONESTO	5
16	SPIRITUALE	MATERIALE	4
10	TOLLERANTE	VENDICATIVO	10
4	UMILE	ORGOGLIOSO	16
16	VALOROSO	CODARDO	4

Passioni

- ☐ Onore.....15
- ☐ Omaggio (Lady).....15
- ☐ Amore (Famiglia).....15
- ☐ Devozione (Diana).....10
- ☐ Rango Sociale.....5
- ☐ Ospitalità.....5

Scudiero

NOME	
ETÀ	ABILITÀ 14
GLORIA DI SESSIONE	

Scudo



Araldica: gheronato da otto azzurro e oro

Motto: *Fede e carità*

CADWALLON

Età: 21

Cultura: Cimra

Religione: Cristiana

Patria: Salisbury

Elementi Distintivi: torace largo, accento rustico

Caratteristica Familiare: Villico



ei il figlio di un sergente che ha servito il conte Roderick di Salisbury prima dell'Anarchia. Pur non essendo di sangue nobile, hai a lungo sognato di diventare un giorno cavaliere e sei riuscito a servire come scudiero un cavaliere di Sarum. Ora, giovane scudiero in cerca di un signore, indossi l'antica armatura di tuo padre per farti un nome e guadagnarti gli speroni.

Scegli questo cavaliere se: vuoi interpretare un personaggio che non ha nulla da perdere e tutto da guadagnare, qualcuno che viene dalle origini più umili e si erge tra i più grandi cavalieri della terra.

Cadwallon



Storia & Eventi

ANNO DI GIOCO

EVENTO IMPORTANTE DATA GLORIA

EVENTO CAVALLERESCO ANNO

NASCITA 489

NOMINA SCUDIERO 503

NOMINA CAVALIERE

PROPRIETÀ TERRIERA

TAVOLA ROTONDA

NOMINA NOBILE

MORTE

Gloria Passiva

Fonte	Quantità
-------	----------

IDEALI

FASCINO ATTRAENTE

TRATTI & PASSIONI

GLORIA DA TENUTA

GLORIA TOTALE

Caratteristiche

TAG

DES

FOR

COS

FAS

12

12

12

15

12

ATTACCHI

ARMA	ABILITÀ	VAL.	DANNO
Lancia da Cavall. Carica		15	5D6
Pugnale	Rissa	10	2D6+4
Spada d'Arme	Spade	13	4D6
Lancia	Lance	15	4D6

SALUTE

STATISTICA	VAL.
Punti Ferita	12
Atterramento	12
Ferita Grave	15
Svenuto	6

ALTRO

STATISTICA	VAL.
Movimento	17
Protezione	7+6
Gloria Attuale	225
Vel. Guarigione	3

PF & Ferite

PF ATTUALI

Debitato? ☐

Ferita	DNN	DESCRIZIONE
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

DANNO AGGRAVAMENTO

DANNO PEGGIORAMENTO



Cadwallon

Lord:

Classe: Scudiero

Abilità

- ☐ Amministrare.....8
- ☐ Cacciare8
- ☐ Cantare.....5
- ☐ Comporre.....5
- ☐ Consapevolezza.....7
- ☐ Cortesia10
- ☐ Danzare6
- ☐ Falconeria5
- ☐ Folklore.....10
- ☐ Giocare.....5
- ☐ Intrigo7
- ☐ Letteratura0
- ☐ Medicina.....0
- ☐ Moda.....0
- ☐ Oratoria7
- ☐ Primo Soccorso8
- ☐ Religione.....5
- ☐ Riconoscere.....5
- ☐ Sedurre.....7
- ☐ Suonare6

Abilità Marziali

- ☐ Archi6
- ☐ Armi da Lancio6
- ☐ Balestre.....6
- ☐ Battaglia5
- ☐ Carica15
- ☐ Equitazione15
- ☐ Immanicate9
- ☐ Immanicate a Due Mani6
- ☐ Lance15
- ☐ Rissa10
- ☐ Spade13

Cavalli

Cavallo da Guerra (Destriero Piccolo)				Altri Cavalli		
PROTEZ.	4 (Naturale)	TAG	32	Cavallo hobby & da soma		
MOV	15	DES	13			
DANNO	5D6	FOR	30			
PF	44	COS	12			
				VINTE	PERSE	

Note di Equitazione

Equipaggiamento

Armi: spada d'arme, lancia da cinghiale, lancia da cavalleria, 4 lance, pugnale

Armatura: usbergo corto, aketon, elmo aperto + scudo normanno*

** Lo scudo normanno impone una penalità di -2 all'Abilità d'Arma di tutti gli attacchi a cavallo eccettuato Caricare a Cavallo eseguito con lancia in resta*

Forziere di Legno: munito di semplice serratura con chiave e usato per conservare gli effetti personali

Abiti: abiti comuni; abiti belli del valore di £1 per le occasioni speciali; mantello per il cattivo tempo; mantello di lana per il freddo

Attrezzatura da Viaggio: due coperte per dormire e asciugamani; utensili per cucinare e mangiare; utensili per il fuoco; fasciature; coppia di bisacce; vari sacchi per conservare qualsiasi cosa; grande tenda di tela; imbragatura per il cavallo da soma e borse da sella

Attrezzatura per Cavallo: due selle da equitazione e briglie; una sella militare e briglie; quattro coperte per cavallo; borsa del mangime; spazzole per tolettatura; pastoie; nettapiedi; asciugamani per il cavallo; corda

Altro: 2D6+6 denari; Cimelio di Famiglia Cristiano (una reliquia, le lacrime di un santo; portate in una fila di vetro intorno al collo. Contemplare la reliquia conferisce una spunta a Spirituale ogni anno)

Tratti

13	CASTO	LASCIVO	7
10	CAUTO	IMPULSIVO	10
16	CLEMENTE	CRUDELE	4
10	ENERGICO	PIGRO	10
12	FIDUCIOSO	SOSPETTOSO	8
13	FRUGALE	INGORDO	7
10	GENEROSO	EGOISTA	10
13	GIUSTO	ARBITRARIO	7
10	ONESTO	DISONESTO	10
13	SPIRITUALE	MATERIALE	7
13	TOLLERANTE	VENDICATIVO	7
13	UMILE	ORGOGLIOSO	7
16	VALOROSO	CODARDO	4

Passioni

- ☐ Onore.....15
- ☐ Fedeltà.....10
- ☐ Amore (Famiglia)15
- ☐ Odio (Sassoni)5
- ☐ Devozione (Dio)5
- ☐ Rango Sociale10
- ☐ Ospitalità.....15

Scudiero

NOME	
ETÀ	14
GLORIA DI SESSIONE	

Scudo



Araldica: rosso, un corvo girato nero
Motto: *La Torre Bianca non cadrà*

DAMA CWENHILD

Età: 21
Cultura: Sassone
Religione: Pagana (Wotan)
Patria: Berroc
Elementi Distintivi: statuaria, sguaiata
Caratteristica Familiare: Poetica



ei nata in una famiglia della con-
tea di Berroc appartenente alla
popolazione sassone che sostiene
i sovrani cimri di Logres. Tuo
padre ha giurato fedeltà a re Uther e tu fai parte
di una guardia del corpo composta interamente
di Sassoni alle dipendenze dello scriffo di Lon-
dinium, il cui dominio si estende sulle contee
di Thamesmouth e Berroc. Sebbene molti dei
tuoi parenti si siano convertiti al cristianesimo,
tu osservi ancora le vecchie usanze.

*Scegli questo cavaliere se:
vuoi parlare in modo sguaiato e impugnare
una grossa ascia!*

Dama Cwenhild



Storia & Eventi

ANNO DI GIOCO

EVENTO IMPORTANTE DATA GLORIA

EVENTO CAVALLERESCO ANNO

NASCITA	489
NOMINA SCUDIERO	503
NOMINA CAVALIERE	510
PROPRIETÀ TERRIERA	
TAVOLA ROTONDA	
NOMINA NOBILE	
MORTE	

Gloria Passiva

FONTE QUANTITÀ

IDEALI	
FASCINO ATTRAENTE	
TRATTI & PASSIONI	
GLORIA DA TENUTA	

GLORIA TOTALE

Caratteristiche

TAG DES FOR COS FAS

15 10 15 15 10

ATTACCHI

ARMA	ABILITÀ	VAL.	DANNO
Lancia da Cavall. Carica		12	7D6
Scramasax	Rissa	12	2D6+5
Spada d'Arme	Spade	12	5D6
Lancia (4)	Lance	8	5D6
Ascia Grande	Immanic. 2M	15	7D6

SALUTE

STATISTICA	VAL.
Punti Ferita	30
Atterramento	15
Ferita Grave	15
Svenuto	8

ALTRO

STATISTICA	VAL.
Movimento	18
Protezione	10+6
Gloria Attuale	2.040
Vel. Guarigione	3

PF & Ferite

PF ATTUALI

Debitato? ☐

Ferita	DNN	DESCRIZIONE
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

DANNO AGGRAVAMENTO

DANNO PEGGIORAMENTO



Dama Cwenhild

Lord: Sceriffo di Londinium Classe: Cavaliere di Casata

Abilità

- ☐ Amministrare.....5
- ☐ Intrigo.....5
- ☐ Cacciare.....7
- ☐ Letteratura.....0
- ☐ Cantare.....8
- ☐ Medicina.....0
- ☐ Comporre.....8
- ☐ Moda.....0
- ☐ Consapevolezza.....5
- ☐ Oratoria.....5
- ☐ Cortesia.....9
- ☐ Primo Soccorso.....5
- ☐ Danzare.....5
- ☐ Religione.....5
- ☐ Falconeria.....5
- ☐ Riconoscere.....6
- ☐ Folklore.....7
- ☐ Sedurre.....5
- ☐ Giocare.....10
- ☐ Suonare.....5

Abilità Marziali

- ☐ Archi.....5
- ☐ Armi da Lancio.....5
- ☐ Balestre.....5
- ☐ Battaglia.....5
- ☐ Carica.....12
- ☐ Equitazione.....12
- ☐ Immanicate.....5
- ☐ Immanicate a Due Mani ..15
- ☐ Lance.....8
- ☐ Rissa.....12
- ☐ Spade.....12

Cavalli

Cavallo da Guerra (Destriero Grande)				Altri Cavalli		
PROTEZ.	6 (Naturale)	TAG	43	Ronzini grandi & 2 da soma		
MOV	17	DES	13			
DANNO	7D6	FOR	35			
PF	58	COS	15	VINTE	PERSE	

Note di Equitazione

I destrieri grandi sono una specie rara

Equipaggiamento

Armi: spada d'arme, lancia da cavalleria, ascia grande, scramasax

Armatura: usbergo di maglia, aketon, elmo normanno + scudo normanno*

** Lo scudo normanno impone una penalità di -2 all'Abilità d'Arma di tutti gli attacchi a cavallo eccettuato Caricare a Cavallo eseguito con lancia in resta*

Forziere di Legno: munito di semplice serratura con chiave e usato per conservare gli effetti personali

Abiti: abiti comuni; abiti belli del valore di £1 per le occasioni speciali; mantello per il cattivo tempo; mantello di lana per il freddo

Attrezzatura da Viaggio: due coperte per dormire e asciugamani; utensili per cucinare e mangiare; utensili per il fuoco; fasciature; coppia di bisacce; vari sacchi per conservare qualsiasi cosa; grande tenda di tela; imbragatura per il cavallo da soma e borse da sella

Attrezzatura per Cavallo: due selle da equitazione e briglie; una sella militare e briglie; quattro coperte per cavallo; borsa del mangime; spazzole per tolettatura; pastoie; nettapiedi; asciugamani per il cavallo; corda

Altro: 2D6+6 denari; Cimelio di Famiglia (Bracciale d'Argento, valore £1)

Tratti

10	CASTO	LASCIVO	10
5	CAUTO	IMPULSIVO	15
10	CLEMENTE	CRUDELE	10
16	ENERGICO	PIGRO	4
10	FIDUCIOSO	SOSPETTOSO	10
5	FRUGALE	INGORDO	15
10	GENEROSO	EGOISTA	10
10	GIUSTO	ARBITRARIO	10
10	ONESTO	DISONESTO	10
7	SPIRITUALE	MATERIALE	13
7	TOLLERANTE	VENDICATIVO	13
6	UMILE	ORGOGLIOSO	14
16	VALOROSO	CODARDO	4

Passioni

- ☐ Onore.....15
- ☐ Omaggio (Lord).....15
- ☐ Amore (Famiglia).....15
- ☐ Devozione (Wodin).....5
- ☐ Rango Sociale.....10
- ☐ Ospitalità.....15

Scudiero

NOME	
ETÀ	ABILITÀ 14
GLORIA DI SESSIONE	

Scudo



Araldica: porpora, un chi-ro rosso su quarto d'argento
Motto: *L'aquila e l'agnello*

SIR ASTERIO

Età: 21
Cultura: Greco
Religione: Cristiano
Patria: Siria
Elementi Distintivi: accento affascinante, occhi scuri, perfettamente rasato
Caratteristica Familiare: Ben Educato



ato nella città di Aleppo, hai frequentato le corti dorate di Costantinopoli, dove hai imparato a conoscere il mondo. Una volta ottenuto il cavalierato, l'Imperatore ti ha inviato nella lontana Britannia con l'ordine di osservare e riferire sulla popolazione del luogo. Arrivato in questa terra desolata e devastata dalla guerra, cominci a sospettare che questo incarico sia stato concepito più come una punizione per un'offesa immaginaria che non come un incarico di prestigio come l'avevi pensato all'inizio...

*Scegli questo cavaliere se:
ti piace giocare stranieri in terra straniera.*

Sir Asterio



Storia & Eventi

ANNO DI GIOCO

EVENTO IMPORTANTE DATA GLORIA

EVENTO CAVALLERESCO ANNO

NASCITA	489
NOMINA SCUDIERO	503
NOMINA CAVALIERE	509
PROPRIETÀ TERRIERA	
TAVOLA ROTONDA	
NOMINA NOBILE	
MORTE	

Gloria Passiva

FONTE QUANTITÀ

IDEALI	
FASCINO ATTRAENTE	
TRATTI & PASSIONI	
GLORIA DA TENUTA	

GLORIA TOTALE

Caratteristiche

TAG DES FOR COS FAS

11 13 12 14 15

ATTACCHI

ARMA	ABILITÀ	VAL.	DANNO
Lancia da Cavall.	Carica	15	8D6
Pugnale	Rissa	10	2D6+4
Spada d'Arme	Spade	15	4D6

SALUTE

STATISTICA	VAL.
Punti Ferita	25
Atterramento	11
Ferita Grave	14
Svenuto	6

ALTRO

STATISTICA	VAL.
Movimento	18
Protezione	10+6
Gloria Attuale	2.200
Vel. Guarigione	3

PF & Ferite

PF ATTUALI

Debitato? ☐

Ferita	DNN	DESCRIZIONE
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

DANNO AGGRAVAMENTO

DANNO PEGGIORAMENTO



Sir Asterio

Lord: Imperatore Anastasio Classe: Cavaliere di Casata

Abilità

- ☐ Amministrare.....5
- ☐ Cacciare8
- ☐ Cantare.....5
- ☐ Comporre.....5
- ☐ Consapevolezza.....8
- ☐ Cortesia12
- ☐ Danzare7
- ☐ Falconeria5
- ☐ Folklore.....10
- ☐ Giocare.....5
- ☐ Intrigo13
- ☐ Letteratura3
- ☐ Medicina.....0
- ☐ Moda.....0
- ☐ Oratoria12
- ☐ Primo Soccorso7
- ☐ Religione.....6
- ☐ Riconoscere.....5
- ☐ Sedurre.....10
- ☐ Suonare7

Abilità Marziali

- ☐ Archi 0
- ☐ Armi da Lancio 0
- ☐ Battaglia 8
- ☐ Balestre..... 0
- ☐ Carica 15
- ☐ Immanicate 7
- ☐ Immanicate a Due Mani .. 10
- ☐ Equitazione 15
- ☐ Lance 14
- ☐ Rissa 10
- ☐ Spade 15

Cavalli

CAVALLO DA GUERRA (DESTRIERO)				ALTRI CAVALLI		
PROTEZ.	5 (Naturale)	TAG	40	Corsiero arabo & 2 da soma		
MOV	16	DES	13			
DANNO	6D6	FOR	32			
PF	55	COS	15	VINTE	PERSE	

NOTE DI EQUITAZIONE

Equipaggiamento

Armi: spada d'arme, lancia da cavalleria a due mani, pugnale

Armatura: usbergo a scaglie, aketon, elmo normanno + scudo targa

Forziere di Legno: munito di semplice serratura con chiave e usato per conservare gli effetti personali

Abiti: abiti comuni; abiti belli del valore di £1 per le occasioni speciali; mantello per il cattivo tempo; mantello di lana per il freddo

KONTOS (LANCIA DA CAVALLERIA A DUE MANI)

ABILITÀ ARMA	A CAVALLO/ A PIEDI	DANNO	VANTAGGIO	SVANTAGGIO
Carica	A Cavallo	Cavallo +2D6	Ottieni un bonus di +5 contro chiunque non sia armato con un kontos (incluse tutte le altre lance!).	Richiede due mani; si rompe con risultato dispari del danno; il kontos è inutile contro qualsiasi Azione in Mischia a distanza Normale o meno, fornendo all'avversario un tiro non contrastato.

Attrezzatura da Viaggio: due coperte per dormire e asciugamani; utensili per cucinare e mangiare; utensili per il fuoco; fasciature; coppia di bisacce; vari sacchi per conservare qualsiasi cosa; grande tenda di tela; imbragatura per il cavallo da soma e borse da sella

Attrezzatura per Cavallo: due selle da equitazione e briglie; una sella militare e briglie; quattro coperte per cavallo; borsa del mangime; spazzole per tolettatura; pastoie; nettapiedi; asciugamani per il cavallo; corda

Altro: £1D6 in oro romano

Tratti

- 13

☐ CASTO
- 7

☐ LASCIVO
- 16

☐ CAUTO
- 4

☐ IMPULSIVO
- 13

☐ CLEMENTE
- 7

☐ CRUDELE
- 15

☐ ENERGICO
- 5

☐ PIGRO
- 7

☐ FIDUCIOSO
- 13

☐ SOSPETTOSO
- 10

☐ FRUGALE
- 10

☐ INGORDO
- 13

☐ GENEROSO
- 7

☐ EGOISTA
- 13

☐ GIUSTO
- 7

☐ ARBITRARIO
- 10

☐ ONESTO
- 10

☐ DISONESTO
- 13

☐ SPIRITUALE
- 7

☐ MATERIALE
- 10

☐ TOLLERANTE
- 10

☐ VENDICATIVO
- 13

☐ UMILE
- 7

☐ ORGOGLIOSO
- 16

☐ VALOROSO
- 4

☐ CODARDO

Passioni

- ☐ Onore.....15
- ☐ Omaggio (Lord).....15
- ☐ Amore (Famiglia) 10
- ☐ Devozione (Dio) 10
- ☐ Rango Sociale.....15
- ☐ Ospitalità..... 10

Scudiero

NOME	
ETÀ	14
ABILITÀ	

Gloria di Sessione