

RUNE DI GLORANTHA

ELEMENTI

NOME	SIMBOLO	DESCRIZIONE
Tenebra		Si dice che sia la più antica Runa Elementale, la Primogenita, da cui tutti gli altri Elementi sono nati o discesi. La Tenebra è stata il primo Elemento a sorgere dal Caos Primordiale.
Acqua		L'Acqua è nata dalla Tenebra. Come Elemento è chiamata Figlia della Tenebra, Sentiero dell'Oltretomba e Sostenitore della Terra.
Terra		La Terra è il terzo Elemento, Figlia dei Mari, Madre del Cielo, Moglie di Tanti, Sostentatrice di Tutti. Almeno la metà dei culti di Glorantha include la Terra in una manifestazione o un'altra, come Creatrice di Vita, Madre della Pietra, Scuotitrice, o Antenata Primordiale.
Fuoco/ Cielo		Il Cielo è diverso dall'Aria, perché l'Aria separa il Cielo e la Terra. Dopo essere stato sconfitto da suo figlio, il Cielo si è allontanato dall'umanità, anche se vestigia del suo culto, come il Tempio della Cupola del Sole, sono ancora presenti in terra.
Aria		L'Aria è la Quintogenita, la Figlia della Terra e del Cielo (anche il Cielo era figlio della Terra). È la Demolitrice delle Leggi, la Distruttrice del Paradiso, la Combattente contro la Tenebra e la Liberatrice del Sole. Di solito si manifesta come un dio tempesta, come Orlanth a Sartar o il Toro della Tempesta di Prax.
Luna		La Luna è il Sesto Elemento, poco accettata tra i suoi pari. Al di fuori dell'Impero Lunare è praticamente assente, anche se la Luna è talvolta considerata una Runa di Condizione.

POTERE

NOME	SIMBOLO	DESCRIZIONE
Armonia		Si dice che rappresenti l'Arpa Divina con cui l'Ordine fu separato dal Caos. È piuttosto antica e venerata in tutta Glorantha.
Disordine		Direttamente derivata dal Caos. I culti anarchici sostengono che questo fu il primo passo nella creazione dal Caos, di conseguenza il Disordine è il Primogenito dei Poteri e il fondamento dell'universo.
Stasi		Questa Runa è collegata all'arte dell'alchimia e ai nani. Questi ultimi sostengono che questa sia la Prima Runa, poiché ha fornito la base da cui è stato creato tutto il resto.
Movimento		Indica la ruota antica. Come al solito, c'è chi sostiene che sia la Prima Runa, dal momento che il Caos non si sarebbe potuto sviluppare senza di esso. Leggende narrano che l'Uccello del Mondo fuggì dalle Fauci del Caos su questa ruota.
Verità		Una Runa degli antichi, onniscienti dèi del Cielo. Si dice rappresenti la torcia che i mortali utilizzarono per sfuggire al Caos nella Grande Tenebra e per sopravvivere fino all'Alba. È un'altra candidata come Prima Runa, giacché la sua costanza e il suo ordine divisero il Creato dal casuale e instabile Caos.
Illusione		La Compagnia dei Burattinai, il culto principale del Padre dell'Illusione, ha sempre sostenuto che fosse questa la Prima Runa, dal momento che senza l'Illusione non ci sarebbe nessuno di noi che possa pensare che fossimo mai esistiti. Si rifiutano di aggiungere altro.
Fertilità		Rappresenta l'Antico Calice da cui il mondo intero fu versato all'alba della creazione. È anche simbolo di crescita e vita.
Morte		Nota come la Prima Spada, l'arma immortale e maledetta che il dio Humakt utilizzò per portare la morte nel mondo. Altri affermano che fosse lei la Prima Runa, citando la separazione del mondo dal Caos come primo atto della creazione.

RUNE DI GLORANTHA

FORME

NOME	SIMBOLO	DESCRIZIONE
Bestia		Questa Runa è anche detta l'Occhio del Drago e si suppone che rappresenti la corazza sopra l'occhio di un drago. Si pensa che i draghi siano i progenitori di tutte le bestie (almeno quelle con quattro o più zampe) anche se nessuno ha mai avuto il coraggio di chiederglielo. Si pensa che in origine fosse una Runa Dragonide e la sua complessità sembrerebbe confermare questa teoria.
Uomo		Questa Runa rappresenta la forma umanoide ed è comune tra tutte le razze umanoidi. Alcune altre razze la interpretano come "schiavo" o "cibo". Si dice che rappresenti l'Avo Mortale, sul quale si raccontano numerose leggende.
Pianta		Il simbolo della prima forma di vita su Glorantha. Si dice che simboleggi il primo dio Pianta, un figlio della Terra e del Mare. Molti culti hanno una connessione con la Runa Pianta, come Aldrya, il cui culto combina le Rune Terra, Pianta e la Runa di Potere Fertilità.
Dragonide		Esotica, come la razza che rappresenta, si trova solo a Passo del Drago. A differenza della maggior parte delle altre Rune di Forma, non è mai usata con una Runa Elementale.
Spirito		Questa Runa descrive entità incorporee che esistono nel Mondo degli Spiriti.
Caos		Descrive gli esseri contaminati dal Caos. La Runa Caos può essere combinata con qualsiasi altra Runa, in quanto nulla è da considerarsi totalmente al riparo dalla sua influenza.

CONDIZIONI

NOME	SIMBOLO	DESCRIZIONE
Padronanza		Questa Runa universale può simboleggiare la padronanza dei mortali, della magia, o degli elementi. Come padronanza dei mortali, descrive un Eroe; come padronanza della magia, simboleggia qualsiasi culto di discreto potere. L'utilizzo di questa Runa di solito maschera le vere Rune identificative del culto o della persona descritta, anche se può indicare l'indipendenza di un Eroe o di un potente mago dai legami del culto.
Magia		Onnipresente in questo mondo ricco di magia, questa Runa descrive come un culto o un individuo si rapporti al potere di un'altra Runa. Poiché è impossibile affrontare le Rune senza magia, questa Runa è particolarmente importante.
Infinito		Il marchio degli dèi. Chi possiede la Runa dell'Infinito è quasi un dio. Questa Runa non viene usata con leggerezza, poiché implica il controllo totale del flusso di potere attorno a chi la usa, rendendolo invulnerabile a quasi tutta la magia. È caratteristica soltanto di dèi, draghi e i più grandi Eroi.
Fortuna		Ritenuta un'espressione del Caos, ma anche marchio di approvazione degli dèi, questa Runa è poco usata, tranne che in Terrasanta, dove i Maestri della Fortuna e della Morte sfoggiano con orgoglio il simbolo delle opportunità che colgono a ogni respiro.
Destino		Pochissimi culti utilizzano questa Runa come espressione di come va il mondo. Invece, è usata dalle culture oppresse che non hanno altra spiegazione per la loro condizione e, al contrario, da chi è al potere, per giustificare la sua condizione.
Legge		Questa Runa descrive le leggi immutabili dell'universo ed è di solito associata alla stregoneria.